

REGOLAMENTO CS DI CALCIO A 5 2015-2016

STRUTTURA

Gli istituti scolastici iscritti a partecipare alla fase provinciale verranno suddivisi in gironi da due o tre squadre. Il torneo si svolge con la formula del triangolare a rapido svolgimento con gare di sola andata, dove ogni squadra incontra le altre due nella stessa giornata di gioco e sullo stesso campo di gara. Per i gironi a due squadre si disputerà una gara ad eliminazione diretta. I risultati delle gare nella giornata prevista, determineranno la classifica del girone e le squadre ammesse a partecipare alla fase successiva.

Nei gironi composti da tre squadre ogni incontro si giocherà nella stessa giornata e si disputerà in quattro tempi di 5 minuti ciascuno per la categoria allievi/e e cadetti m/f, con intervallo di 10 minuti tra un incontro e il successivo.

Nel caso di gironi con due squadre e/o nel caso di rinuncia o mancata presentazione presso il campo di gara da parte di una scuola nella giornata prevista, l'incontro tra le due squadre presenti verrà disputato con quattro tempi da 10 minuti ciascuno per la categoria allievi/e e cadetti m/f,. In questo caso, nell'eventualità di parità al termine dei tempi regolamentari, verranno tirati 5 calci di rigore; in caso di ulteriore parità si proseguirà ad oltranza.

Il tempo di attesa è fissato in 20 minuti. In caso di mancata presentazione entro tale termine la squadra assente verrà considerata rinunciataria.

Ogni istituto scolastico ha l'obbligo di presentarsi all'incontro munito di documenti di riconoscimento e pallone da gara a rimbalzo controllato

Si invitano gli istituti scolastici a presentarsi almeno mezz'ora prima dell'orario fissato per la gara e ad indossare maglie regolarmente numerate.

Accedono alla fase successiva le prime classificate di ogni girone. Per determinare il calendario delle gare verrà effettuato un sorteggio preliminare, tenendo conto dello schema sotto riportato:

gara 1)	squadra A – squadra B	riposa: squadra C
gara 2)	squadra C - perdente gara 1	riposa: squadra B
gara 3)	squadra C - vincente gara 1	riposa: squadra perdente gara 1

Per determinare la squadra vincente, si terrà conto del seguente criterio di assegnazione dei punti: **3** punti per la vittoria, **1** punto in caso di pareggio, **0** punti per la sconfitta.

Risulterà vincente la squadra che, al termine del triangolare, avrà ottenuto il maggior numero di punti.

Nei gironi con tre squadre, in caso di parità al termine degli incontri previsti nella giornata di gioco, per determinare la squadra vincente verranno considerati, nell'ordine, i seguenti criteri:

1. Risultato conseguito nello scontro diretto
2. miglior differenza reti
3. maggior numero di goal segnati
4. minore età media dei giocatori
5. minor numero di penalizzazioni relative a provvedimenti disciplinari (ammonizioni: punti 1, espulsioni)
6. sorteggio

Nei gironi con due squadre o nel caso di disputa di gare in assenza della terza squadra, in caso di parità al termine dei tempi di gioco previsti, verranno tirati 5 calci di rigore; in caso di ulteriore parità si proseguirà ad oltranza.

Tutto questo in deroga all' **art. 51 delle N.O.I.F.**

Gare di Finale

Le partite delle finali si disputeranno su quattro tempi da 10 minuti ciascuno. In Caso di parità al termine dei tempi regolamentari, verranno tirati 5 calci di rigore; in caso di ulteriore parità si proseguirà ad oltranza.

In caso di finali a tre squadre, saranno disputati mini-partite da quattro tempi di 5 minuti ciascuna.

Nei gironi con tre squadre, in caso di parità al termine degli incontri previsti nella giornata di gioco, per determinare la squadra vincente verranno considerati, nell'ordine, i seguenti criteri:

7. Risultato conseguito nello scontro diretto
8. miglior differenza reti
9. maggior numero di goal segnati
10. minore età media dei giocatori
11. minor numero di penalizzazioni relative a provvedimenti disciplinari (ammonizioni: punti 1, espulsioni)
12. sorteggio

Regole di base

I cambi sono regolamentati secondo le schede tecniche. All'inizio del secondo tempo di gioco tutti gli elementi a disposizione devono entrare mentre nel terzo e quarto tempo i cambi sono liberi. Chi esce può rientrare.

Non esiste fuorigioco. Le due squadre hanno la possibilità di richiedere un minuto di time-out per ogni tempo di gioco.

Abbigliamento

Il portiere deve indossare una maglia di colore diverso da quello dei compagni di squadra.

Il giocatore non deve indossare alcun oggetto che sia pericoloso per se e per gli altri giocatori (catenelle, braccialetti, anelli, orologi ecc.). ***Vietato l'utilizzo di scarpini da calcio, sono consentite soltanto calzature tipo scarpe da ginnastica, scarpe di tela con soles in gomma o scarpe da calcetto. E' obbligatorio l'uso dei parastinchi.***

Arbitri

La direzione delle gare, è affidata ai docenti accompagnatori delle squadre.