



COMITATO PROVINCIALE DI ROMA

Ente di promozione sportiva riconosciuto dal Consiglio Nazionale del CONI con deliberazione n.708 del 27/7/94.

Ente con Finalità Morali e Assistenziali con decreto del Ministero degli interni.

Registro Nazionale delle Associazioni di Promozione Sociale. Aderente al Forum Permanente del Terzo Settore.

Alla cortese attenzione del
Dott. Antonino Mancuso
Ufficio Scolastico Regionale
per il Lazio
via Pianciani 32
00185 Roma

Oggetto: Richiesta di comunicazione e invito a partecipare a tutti gli Istituti Scolastici di ogni ordine e grado di Roma e Provincia per evento "Kids Active Camp" - Domenica 5 ottobre 2014 presso i Fori Imperiali.

Gent.mo dott. Mancuso,
come da accordi intercorsi nel luglio scorso vi inviamo il regolamento dell'evento, affinché possiate mandare la comunicazione e l'invito a partecipare all'evento "**Kids Active Camp**" che il nostro ente organizza per **Domenica 5 ottobre p.v. in via dei Fori Imperiali dalle 11.30 alle 18.30**, a cui vorremmo che partecipassero gli alunni e gli studenti delle scuole di Roma e Provincia di ogni Ordine e Grado.

Per iscriversi alle varie attività sportive e avere ulteriori informazioni si potrà farlo attraverso il sito dedicato della manifestazione: <http://kidsactivecamp.ovs.it/>

Cordialmente

Roma lì, 10 settembre 2014

In fede

IL LEGALE RAPPRESENTANTE
Roberto Cipolletti
Presidente ASI Roma



ASI Comitato Provinciale di Roma
Via E. De Amicis, 2 00135 Roma





COMITATO PROVINCIALE DI ROMA

Ente di promozione sportiva riconosciuto dal Consiglio Nazionale del CONI con deliberazione n.708 del 27/7/94.

Ente con Finalità Morali e Assistenziali con decreto del Ministero degli interni.

Registro Nazionale delle Associazioni di Promozione Sociale. Aderente al Forum Permanente del Terzo Settore.

OVS



REGOLAMENTI TECNICI KIDS ACTIVE CAMP

► Pallavolo h.14.30 /19.00

Nel cuore del villaggio sportivo, saranno allestiti **n. 2 campi** di pallavolo sui quali bambini e ragazzi dai 6 anni in su potranno **giocare liberamente** e imparare le prime regole della pallavolo sotto la guida di istruttori esperti e qualificati. **I campi saranno aperti gratuitamente al pubblico** a partire dalle 14.30; parte delle attività saranno seguite da **testimonial** della disciplina, pronti a ricevere il saluto dei piccoli giocatori e degli appassionati.

Regolamento

Ogni squadra è costituita obbligatoriamente da 4 giocatori con una riserva. Le riserve subentrano obbligatoriamente al compagno che ha acquisito il diritto alla battuta, sino a completare la rotazione. Le squadre possono essere maschili, femminili o miste. Il campo da gioco è diviso da una rete in 2 quadrati di uguali dimensioni.

POSIZIONE DEI GIOCATORI: i giocatori si piazzano nel loro campo nel modo più libero. Uno di essi, a rotazione, effettua il servizio.

IL SERVIZIO: la palla è messa in gioco dal giocatore di turno che si posiziona dietro la linea di fondo. Il giocatore colpisce la palla con una mano dal BASSO in modo che essa sorvoli la rete e cada nel campo avversario. E' assolutamente vietata la battuta dall'alto. Il giocatore non può entrare in campo né toccare la linea di fondo, prima di aver colpito la palla.

Per essere valida la palla di servizio può toccare la rete, non può colpire un compagno, né un ostacolo al di sopra o a lato del campo, né cadere al suolo al di fuori del terreno di gioco.

IL TOCCO DI PALLA: il contatto del giocatore con la palla può avvenire con ogni parte del corpo. Dopo un massimo di 3 tocchi la palla deve nuovamente superare la rete. La palla non deve essere toccata 2 volte consecutive da parte del medesimo giocatore, salvo che dopo il muro. La palla non deve essere afferrata o tenuta, ma deve rimbalzare. La palla non deve cadere al suolo nel proprio





COMITATO PROVINCIALE DI ROMA

Ente di promozione sportiva riconosciuto dal Consiglio Nazionale del CONI con deliberazione n.708 del 27/7/94.

Ente con Finalità Morali e Assistenziali con decreto del Ministero degli interni.

Registro Nazionale delle Associazioni di Promozione Sociale. Aderente al Forum Permanente del Terzo Settore.

campo ne toccare alcun ostacolo al di sopra o a lato del terreno di gioco, non deve cadere al suolo fuori dal terreno di gioco dopo che un giocatore della squadra l'abbia toccata.

GIOCO A RETE

I giocatori non devono mai toccare la rete ne superarla sul piano verticale per toccare la palla tranne che in azione di muro. Possono toccare la linea centrale, ma non devono superarla completamente. La squadra che ha effettuato il muro ha diritto ancora a 3 tocchi. Il giocatore di entrambe le squadre che HA EFFETTUATO IL SERVIZIO NON PUO' ATTACCARE COLPENDO LA PALLA AL DI SOPRA DELLA RETE NE EFFETTUARE IL MURO.

PUNTEGGIO:

Gli incontri avranno durata di 2 sets (è ammesso il pareggio). I sets termineranno all'11° punto. In caso di parità al 10° punto il set verrà aggiudicato alla squadra che per prima conquisterà l'11° punto.

L'ARBITRAGGIO

L'arbitro fa osservare le regole di gioco. Fischia l'inizio del gioco e le interruzioni conseguenti al mancato rispetto delle regole. Le decisioni sono decisive ed inappellabili. L'arbitro inviterà i giocatori ad avere un comportamento sportivo.

Modalità di iscrizione e partecipazione

I partecipanti si iscriveranno **gratuitamente** direttamente nella location dell'evento, previa registrazione effettuata con coupon presso i punti vendita OVS selezionati, ed il form predisposto sul sito internet. Pre-iscrizione sarà da formalizzare in loco e riporterà indicazioni sulla pratica (o meno) della disciplina in oggetto ed età del partecipante. Per garantire l'equità della pratica sportiva i partecipanti saranno divisi in fasce d'età distinte 6/9 e 10 +.

► **Calcio 3 Contro 3 h.14.30 /19.00**

LA GABBIA - **L'innovativo modo di concepire il calcio**, con gare open nell'arco delle giornate sportive. **I campi saranno aperti gratuitamente al pubblico** a partire dalle 14.30; i partecipanti si iscriveranno gratuitamente direttamente nella location dell'evento, previa registrazione effettuata con coupon presso i punti vendita OVS selezionati, ed il form predisposto sul sito internet. Sarà una pre-iscrizione da formalizzare comunque in loco.





COMITATO PROVINCIALE DI ROMA

Ente di promozione sportiva riconosciuto dal Consiglio Nazionale del CONI con deliberazione n.708 del 27/7/94.

Ente con Finalità Morali e Assistenziali con decreto del Ministero degli interni.

Registro Nazionale delle Associazioni di Promozione Sociale. Aderente al Forum Permanente del Terzo Settore.

Regolamento

Tornei da 5 minuti, tre contro tre senza soluzione di continuità.

3 tempi da 5 minuti con 2 intervalli da 5 minuti; * La palla è sempre attiva (non c'è rimessa laterale o fuori gioco); * Si gioca anche di sponda;* cambi volanti dei giocatori senza interruzioni; * Il giocatore può entrare ed uscire più volte;* Il calcio di rigore si batte lungo tutta la linea di centro campo;* Il calcio di rigore deve essere battuto con l'utilizzo della sponda; * Il portiere non esiste; * In campo scendono 2/3 giocatori per squadra;* Il gioco si ferma solo in caso di falli (come nel calcio tradizionale)

L'ARBITRAGGIO

L'arbitro fa osservare le regole di gioco. Fischia l'inizio del gioco e le interruzioni conseguenti al mancato rispetto delle regole. Le decisioni sono decisive ed inappellabili. L'arbitro inviterà i giocatori ad avere un comportamento sportivo.

Modalità di iscrizione e partecipazione

I partecipanti si iscriveranno *gratuitamente* direttamente nella location dell'evento, previa registrazione effettuata con coupon presso i punti vendita OVS selezionati, ed il form predisposto sul sito internet. Pre-iscrizione sarà da formalizzare in loco e riporterà indicazioni sulla pratica (o meno) della disciplina in oggetto ed età del partecipante. Per garantire l'equità della pratica sportiva i partecipanti saranno divisi in fasce d'età distinte 6/9 e 10 +.

► Arrampicata Sportiva h.14.30 /19.00

L'Arrampicata Sportiva è una delle discipline sportive emergenti più praticate dai giovani negli ultimi anni. E' uno sport annoverato tra quelli estremi e quindi erroneamente percepito come pericoloso. E' invece tra i più sicuri, sia che si pratichi in palestra che in falesia, sempreché si usino correttamente le attrezzature di sicurezza (corde, imbrachi, moschettoni, rinvii).

Regolamento

Nell'Arrampicata interagiscono insieme forza, equilibrio, scioltezza e fluidità dei movimenti, uniti alla componente psicologica del coraggio che ne fanno uno sport completo, divertente e adrenalinico adatto per i ragazzi ma anche per i bambini, utile per vincere piccole fobie e paure.





COMITATO PROVINCIALE DI ROMA

Ente di promozione sportiva riconosciuto dal Consiglio Nazionale del CONI con deliberazione n.708 del 27/7/94.

Ente con Finalità Morali e Assistenziali con decreto del Ministero degli interni.

Registro Nazionale delle Associazioni di Promozione Sociale. Aderente al Forum Permanente del Terzo Settore.

Potranno provare l'arrampicata su pareti di altezze differenti (h. 7 mt e 4 mt.) in forma ludica e propedeutica, bambini e ragazzi di ogni età, assistiti e guidati dai nostri istruttori ed esperti delle disciplina.

I partecipanti saranno equipaggiati di elmetti ganci e funi nel rigoroso rispetto dei termini di legge e della messa in sicurezza dell'attività

Modalità di iscrizione e partecipazione

I partecipanti si iscriveranno **gratuitamente** direttamente nella location dell'evento, previa registrazione effettuata con coupon presso i punti vendita OVS selezionati, ed il form predisposto sul sito internet.

L'accesso alla parte sarà libero e a rotazione.

► Tiro con l'arco dinamico ed intuitivo h.14.30 /19.00

Nei partecipanti alle attività di Tiro con l'Arco, Dinamico ed Intuitivo, è possibile riscontrare uno sviluppo di attenzione rivolto alla sicurezza, alle componenti legate alla cooperazione e socializzazione, ad un veloce e naturale approfondimento della tecnica, la prevalenza del **"divertimento nel raggiungere insieme un obiettivo"**, rispetto alla "solitudine" del risultato strettamente agonistico. L'Arco dinamico e intuitivo è uno degli strumenti che utilizzeremo per ripercorrere il cammino dell'uomo, dalla preistoria fino ai giorni nostri quando esso era uno dei pochi strumenti per cacciare e procacciarsi il cibo. Bisognava avere intuito e velocità di decisione se si voleva avere successo e sopravvivere. Noi faremo rivivere ai ragazzi quelle sensazioni ricreandone anche il contesto. I ragazzi partecipanti saranno protagonisti e non semplici spettatori e potranno cimentarsi, sotto la guida e gli insegnamenti di esperti.

CINQUE BERSAGLI: strumentazione professionale e tecnici esperti guideranno i provetti "Robin Hood" alla sperimentazione di questa disciplina che è stata appoggiata e sostenuta negli ultimi anni anche dallo stesso MIUR, quale veicolo pedagogico e socializzante.

I bersagli a postazione fissa hanno la differenziazione di punteggio in due ambiti e non è obbligatorio caratterizzarle in materiali e dimensioni generali, purché rispettino i canoni della sicurezza, in quanto a resistenza all'impatto e alla salvaguardia dell'integrità delle frecce.

Regolamento

Il Tiro Dinamico e intuitivo consente l'adattamento dell'arciere alle situazioni di tiro e alla tipologia del bersaglio. Non esiste, secondo questa specialità, un modo di tirare rigido ed immutabile. L'importante è osservare la sicurezza, in primis, ed alcune fondamentali regole di postura del corpo durante il tiro, che consentono sempre la stessa apertura dell'arco e quindi



COMITATO PROVINCIALE DI ROMA

Ente di promozione sportiva riconosciuto dal Consiglio Nazionale del CONI con deliberazione n.708 del 27/7/94.

Ente con Finalità Morali e Assistenziali con decreto del Ministero degli interni.

Registro Nazionale delle Associazioni di Promozione Sociale. Aderente al Forum Permanente del Terzo Settore.

costanza di tiro. E' necessario imparare anche ad utilizzare in modo corretto i muscoli che sono coinvolti in questa disciplina.

Modalità di iscrizione e partecipazione

I partecipanti si iscriveranno *gratuitamente* direttamente nella location dell'evento, previa registrazione effettuata con coupon presso i punti vendita OVS selezionati, ed il form predisposto sul sito internet. L'accesso alla parte sarà libero e a rotazione.

► Ovs Just Dance h.14.30 /19.00

La danza moderna, tecnologica e divertente. Per stimolare il movimento ed incitare alla pratica sportiva proponiamo una sinergia con il videogioco di movimento più in voga del momento. In "OVS Just Dance" i partecipanti tentano di imitare tutte le mosse del ballerino che appare sullo schermo, che si muove su basi musicali scelte fra le Hit del momento. I giocatori guadagnano punti in base ai movimenti svolti e a come vengono eseguiti. Per l'evento OVS è possibile pensare ad un grande schermo con area dedicata dove i partecipanti possano sfidarsi in 5 alla volta per circa 3 minuti di esibizione.

Il valore aggiunto di questa parte sportiva sarà dato dalla presenza di professionisti della danza sportiva e moderna, che spiegheranno i rudimenti della disciplina partecipandovi, oltre alla presenza di Testimonial riconoscibili per il target, scelti tra i partecipanti del programma TV "Amici di Maria De Filippi".

Regolamento

Il tutto si svolgerà a partecipazione individuale con un numero pari a 5/6 sfidanti per volta (in base al numero degli iscritti). Il vincitore di ogni gruppo di sfida accederà alla fase successiva sino a decretare i più meritevoli della giornata, premiati con gadget, coupon etc.

In qualsiasi modalità si svolgano le fasi di gioco, il giocatore, una volta chiamato dall'organizzazione a disputare una partita, ha 2 minuti per presentarsi alla postazione di gioco, esauriti i quali, sarà sostituito dall'iscritto successivo.

Il torneo si svolgerà su xbox360.

Le canzoni del contest verranno scelte dallo staff.

Modalità di iscrizione e partecipazione

I partecipanti si iscriveranno ad ogni torneo gratuitamente direttamente nella location dell'evento entro e non oltre 20 minuti dall'orario stabilito nel programma, previa registrazione effettuata con coupon nei punti vendita OVS selezionati ed il sito internet. Sarà una pre-iscrizione da formalizzare comunque in loco.

