

ALLEGATO TECNICO

PROGRAMMA ORARIO

- Ore 9.30: Ritrovo delle rappresentative e consegna cartellini gara
- Ore 10.00: Inizio gara
- Ore 12.30: Premiazioni

CATEGORIE CORSA DI ORIENTAMENTO (CO)

SCUOLE DI 1° GRADO

- RAGAZZI/E: nati nell'anno 2000 (2001 anticipo)
- CADETTI/E: nati nell'anno 1998 – 1999

Le squadre delle categorie Ragazzi e Cadetti maschili e femminili sono formate da 4 studenti. Ogni scuola può presentare una sola squadra per categoria.

Il punteggio di squadra verrà calcolato sui primi tre classificati di ogni categoria.

SCUOLE DI 2° GRADO

- ALLIEVI/E: nati negli anni 1995 – 1996 – 1997 (1998 anticipo)
- JUNIORES M/F: nati negli anni 1993 – 1994 (1992 individuale)

Le squadre delle categorie allievi e juniores sia maschili e femminili sono formate da 4 Alunni. Ogni scuola può presentare una sola squadra per categoria.

Il punteggio di squadra verrà calcolato sui primi tre classificati di ogni categoria.

QUALIFICAZIONE ALLA FASE REGIONALE

NUMERO SCUOLE E INDIVIDUALISTI AMMESSI ALLA FINALE REGIONALE

Scuole

- Per la provincia di Roma nelle categorie cadetti e allievi sono ammesse le prime 6 scuole per categoria.
- Per le categorie ragazzi sono ammesse 3 squadre per tutte le province.
- Per le categorie Juniores i primi 5 Juniores maschili e le prime 5 Juniores Femminili classificate nella finale provinciale.

Individualisti

- Per le categorie Ragazzi/e, Cadetti/e, Allievi/e tutti gli individualisti purché classificati nei primi 3 posti e non facenti parte delle squadre ammesse.

PUNTEGGI E CLASSIFICHE DI SQUADRA (tutte le categorie escluse le Juniores)

A tutti i partecipanti della squadra verrà attribuito il punteggio corrispondente alla classifica individuale di appartenenza, esclusi gli individualisti, come segue: 1 punto al 1°, 2 al 2°, 3 al 3°, fino all'ultimo regolarmente arrivato. Ai ritirati e agli eventuali squalificati si assegnano tanti punti quanti sono i partecipanti alla gara più uno.

Verrà stilata una classifica per Rappresentative di istituto: saranno presi in considerazione i 3 migliori piazzamenti ottenuti da studenti appartenenti alla stessa scuola.

TRAIL-O/ORIENTAMENTO DI PRECISIONE

Il TRAIL-O non è più disciplina riservata esclusivamente ad Alunni con disabilità certificata, ma è rivolta a tutti gli Alunni, compresi i disabili.

La Disciplina TRAIL-O ora prevede due categorie, **Open** e **Paralimpici**, per ogni ordine di Scuola (per un totale di quattro categorie):

- La categoria Open è aperta a tutti. Ogni Istituto può partecipare con un massimo di 6 ragazzi;
- La categoria Paralimpici è riservata agli Alunni con disabilità certificata.

Per ambedue le categorie (Open e Paralimpici) non è prevista alcuna distinzione per sesso, età o tipo di disabilità fisica o mentale. Con tali premesse nella categoria Open possono partecipare tutti gli Alunni iscritti all'istituzione scolastica, compresi i disabili; mentre nella categoria Paralimpici possono essere iscritti esclusivamente gli Alunni con disabilità certificata.

E' ammessa altresì la partecipazione a titolo individuale, come pure la presentazione di una sola squadra in una delle due categorie. In questo caso i partecipanti gareggeranno a titolo individuale e non concorreranno per il titolo di Squadra/Scuola.

QUALIFICAZIONE ALLA FASE REGIONALE TRAIL-O

Concorrono alla classifica di squadra Trail-O gli Istituti con almeno due ragazzi partecipanti in Open e due in Paralimpici. Nel caso di maggiori partecipanti per Istituto, il punteggio di squadra si calcolerà sulla base dei due ragazzi (pere categoria) con miglior piazzamento. L'attribuzione del punteggio ai singoli ragazzi avverrà secondo le stesse regole della Corsa di Orientamento.

Alla finale regionale di Trail-O verranno ammesse le prime tre rappresentative di Istituto (squadre) delle finali provinciali con miglior punteggio. A titolo individuale i primi 3 open per ogni provincia e tutti i partecipanti della categoria paralimpici.

INDICAZIONI TECNICHE – LINEE GUIDA

- Il Trail-O si svolge lungo comode stradine, con lievi pendenze e possibilmente panoramiche. Ogni concorrente avrà a disposizione un punzone personale per effettuare la punzonatura del cartellino.
- Al via i concorrenti riceveranno la cartina con il percorso da effettuare e partiranno distanziati tra loro di alcuni minuti
- Il percorso deve essere segnalato in cartina (es. con puntini rossi) e nella realtà (es. con fettucce bianco/rosse)
- Lungo il percorso saranno posizionate alcune postazioni contraddistinte da un paletto e da un numero.
- Posizionandosi frontalmente alla postazione, il concorrente individuerà nel terreno tre lanterne, di cui due saranno false e una sola correttamente posizionata esattamente sull'oggetto o sul particolare contraddistinto in cartina dal un cerchio rosso.
- Per convenzione la prima lanterna partendo da sinistra è la lanterna "A" la seconda al centro la lanterna "B" e la terza, a destra, la "C". Queste lanterne vanno posizionate ad una distanza dalla postazione tra 0 e 20 mt.
- Il concorrente deve individuare quale delle tre lanterne posizionate nella realtà corrisponde a quella segnata in cartina e quindi punzonare il cartellino nella casella "A", "B" o "C".
- La postazione non sarà segnata sulla cartina, ma spetta al concorrente individuarne l'esatta posizione.
- La lunghezza del percorso non potrà superare i 2,5 km e il tempo massimo dovrà essere compreso tra 1,5 e 2 ore; il numero di postazioni lungo il percorso non potrà superare le 12/15 unità.
- La cartina di gara dovrà avere una scala, in linea di massima, tra 1:5000 a 1:1000
- Piazzole a tempo: in due o massimo tre piazzole sarà rilevato il tempo impiegato a rispondere; il rilievo cronometrico ha unicamente lo scopo di classificare 2 e più concorrenti che abbiano fornito, al termine del percorso, uno stesso numero di risposte esatte.
- Il tempo a disposizione è 1 minuto ed ha inizio con la sistemazione davanti alla postazione e termina alla punzonatura del cartellino.

- In questa postazione ogni risposta errata è penalizzata con la aggiunta al tempo impiegato, di 60 secondi. La risposta non data viene penalizzata con 2 minuti.
- Le postazioni non devono essere segnate in cartina e non devono essere visibili al concorrente. Il giudice addetto consegnerà una cartina di gara apposita, orientata, solo dopo essersi sincerato che l'atleta abbia individuato sul terreno le 3 lanterne.
- Dove possibile l'arrivo sarà comune alle altre categorie. Va tagliato il traguardo, consegnato il pettorale ed il cartellino ai giudici d'arrivo.
- La classifica finale verrà stilata sulla base delle punzonature corrette senza tenere conto del tempo impiegato.
- Gli accompagnatori hanno unicamente la funzione di sorvegliare e di aiutare fisicamente i concorrenti a superare le difficoltà legate agli spostamenti.
- Il presente regolamento non è vincolante e rigido, ma dovrà essere adattato alle situazioni contingenti e ambientali in cui si svolge la prova, al numero e alle caratteristiche dei partecipanti, al fine di favorire la più ampia partecipazione.

CLASSIFICHE

Le classifiche verranno pubblicate sul sito: <http://www.fisolazio.info>

Sullo stesso sito verranno pubblicate eventuali ulteriori informazioni relative alla gara.

ALTRE INFORMAZIONI

Al ritrovo è previsto un parcheggio pullman. Nelle vicinanze, data l'area urbanizzata, si possono trovare bar con servizi e con possibilità di ristorazione. Non sono previsti spogliatoi sul campo di gara.